

# **SERVISNÍ MANUÁL**

# **NÁVOD K OBSLUZE**



## **GOLDEN LION**

**v.300 v.750**

### **O B S A H**

**Určení a popis výrobku**

- 1. Podmínky pro bezpečný provoz a transport**
- 2. Popis hry**
- 3. Herní plán**
- 4. Popis přístroje**
- 5. Kódy poplachových událostí**
- 6. Elektronická počítadla**
- 7. Popis nastavení přepínačů DIP**
- 8. Plnění prázdného vypláče**
- 9. Rozmístění tlačítek**
- 10. Doplnkové funkce – refill**
- 11. Technické parametry, Návod k likvidaci**
- 12. Popis některých závad a jejich řešení**
- 13. Záruční list**
- 14. Poznámky**

## **URČENÍ A POPIS VÝROBKU**

**GOLDEN LION** je repasovaný válcový výherní hrací automat postavený na kabinetu COMAX. Původním výrobcem je známá firma ELECTROCOIN Ltd, England, a její distributor v ČR je firma COMAX Leisure CZ. Automat se v naší firmě celý repasuje, vymění se skla za novou grafiku, nová kabeláž, provede se generální oprava napájecího zdroje atd. Automat je určen k umístění do restaurací, barů a heren. Mincovník MARS přijímá mince 2, 5, 10 a 20 Kč. Kvalitní akceptor bankovek GBA3 HR1 od firmy Astrosys přijímá bankovky v hodnotách 50 až 1000 Kč. Standardní vyplácení výhry je prováděno tubusovými vypláčeči pro 5, 10 a 20 Kč, nebo je možno výhry vyplácet přes klíč obsluhujícím personálem. Kabinet automatu je vyroben laminované dřevotřísky černé barvy.

### **1. PODMÍNKY PRO BEZPEČNÝ PROVOZ A TRANSPORT**

Podmínkou pro správnou funkci automatu je splnění všech z níže uvedených doporučení, které souvisí s používáním, transportem a údržbou přístroje.

#### **1. Transport**

Automat je nutno přenášet a převážet ve svislé poloze a při jeho převozu musí být zabezpečen všemi možnými prostředky, aby nedošlo k pádu nebo jinému poškození.

#### **2. Umístění hracího přístroje – návod k instalaci**

Přístroj umístěte do vnitřních prostor chráněných před vlhkostí, prachem, co nejdále od zdrojů tepla a zdrojů silného elektromagnetického pole. Okolo přístroje umožněte pro jeho dostatečné chlazení volnou cirkulaci vzduchu.

Výherní hrací přístroj je napájen síťovým napětím 230V / 50Hz. Přívod elektrické energie musí být zajištěn pomocí nepoškozeného síťového kabelu přímo z jištěné zásuvky 230 V/10A

#### **3. Používání a provoz hracího přístroje**

Při provozu automatu je zakázáno otvírání jakýchkoliv dvířek, které umožňují vstup do vnitřních prostorů automatu. Jde o elektrické zařízení a mohlo by dojít k poranění elektrickým proudem. Při běžném provozu automatu je také zakázáno časté vypínání a zapínání jeho napájení.

#### **4. Servis a údržba hracího přístroje**

***Servis a údržbu je nutno provádět při odpojeném síťovém napájení. Do elektrické části i do vlastní Počítačové jednotky má právo zasahovat pouze pracovník s platnou elektrotechnickou kvalifikací (vyhláška ČÚBP 50/78 Sb) dle platných předpisů a pověřený výrobcem či smluvní servisní organizací k této činnosti.***

### **!! NĚKTERÉ DŮLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÍ POKYNY !!**



V případě, že zařízení bylo přepravováno nebo skladováno v chladu, nechejte zařízení před jeho spuštěním minimálně 2 hodiny temperovat! Doporučená provozní teplota v místnosti je 15 – 30 stupňů Celsia.



Nepoužívejte poškozený nebo vadný kabel. Může dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem! Na zařízení nepokládejte těžké předměty!



V žádném případě na zařízení nepokládejte jakoukoli nádobu s tekutinou. Při jejím převržení hrozí nebezpečí úrazu elektrickým proudem a vznik požáru!



V případě, že ze zařízení vychází kouř nebo je-li zařízení na vnější straně nezvykle horké okamžitě vypněte napájení, vytáhněte vidlici ze zásuvky a přivolejte servis!



Zasahovat do elektrických obvodů zařízení smí jen kvalifikovaný pracovník poučený a prozkoušený dle vyhlášky ČÚBP 50/78 Sb. Nedovolte nevyškoleným osobám provádět opravy a údržbu zařízení. V případě jakýchkoliv pochybností kontaktujte výrobce!

## 2. POPIS HRY

**Golden Lion** je šestiválcový výherní hrací přístroj. Tři válce jsou využívány pro dolní hru a tři pro hru horní. Max. sázka na hru je 2,- Kč (v.300), 5 Kč,- (v.750). Max. výhra je 300,- Kč (v.300), 750,- Kč (v.750).

### *Dolní hra*

Při dolní hře jsou využívána tlačítka „START/RISKUJ“ a je jen jedna výherní linie. Po vhození první mince je předvolena hra za 1 bod. Při dosažení výhry na výherní lince platí pro stanovení velikosti výhry tabulka výher na dolním skle. Symboly „VIKING“ dávají variabilní výhru od 2 do 300 bodů a symbol „?“ může při některých kombinacích výhru navýšit. Při dosažení výhry menší než 150 bodů je možno tuto dále vsadit. Při tomto risku se využívá tlačítka „START/RISKUJ“. Nechce-li hráč vyhraný počet bodů vsadit, stisknutím tlačítka „DO SUPER HRY“, tuto přepíše na displej SUPER HRA. Hráč má možnost kdykoliv hru ukončit a peníze vyplatit zmáčknutím tlačítka „VYPLATIT“. Výherní hrací přístroj nabízí automatické blokování válců, nebo si hráč může vybrat kombinaci vlastní.

### *HI-low hra*

Hráč může tlačítkem HI-LOW vsadit 2 body v 50/50 risku, aby mohl vyhrát 4 body, které jsou pak automaticky převedeny na displej SUPER HRA. Riskujeme tlačítkem „START/RISKUJ“.

### *Horní hra*

Při této hře jsou využívána tlačítka „SÁZKA“ a „START/RISKUJ“. Horní hra je za 2+1, 2+2 a 2+3 bodů. Navolení horní hry je signalizováno rozsvícením výherní tabulky. Při horní hře je možno získat výhru v pěti výherních liniích. Součet hodnot výher v těchto liniích nepřekročí 300 bodů. Tabulky výher jsou vyobrazeny na horním skle vedle hracích válců. Násobek vyhrané částky zobrazuje tabulka násobků. Při vyšších sázkách z banku SUPER HRA může hráč získat bonusovou hru zobrazenou na displeji GOLD. Hru může hráč ukončit přepsáním výhry pomocí tlačítka „DO BANKU“ na displej BANK.

**Autostart** je možný pro všechny hry (s výjimkou hry HI-LOW) zmáčknutím tlačítka „AUTOSTART“.

## 3. HERNÍ PLÁN

**SÁZKA NA HRU** je 1 nebo 2 Kč a maximální výhra z jedné hry je 300 Kč.

**VKLAD** - výherní hrací přístroj přijímá mince v hodnotách 2, 5, 10 a 20 Kč a bankovky v hodnotách 50, 100, 200, 500 a 1000 Kč. Automat má omezený vklad na 3000,-Kč a nad tuto částku mince a bankovky už nepřijímá.

**VÝPLATA** - automat vyplácí mince v hodnotách 5, 10 a 20 Kč.

Nevyplacený zůstatek od 1 do 4 Kč má hráč možnost buď odehrát, nebo si nechat vyplatit od obsluhy - klíčem. Hodnoty výher jsou zobrazeny na čelním skle výherního hracího přístroje. Výherní podíl je 84 %.

**MLÁDEŽI DO 18 LET JE HRA ZAKÁZÁNA !**

## 4. POPIS PŘÍSTROJE

Tento výherní přístroj je opatřen dvěma dveřními spínači. Při režimu hra musí být oba dva sepnuté a je ve funkci jak mincovník tak i vyplacáč. Pokud je alespoň jeden z těchto spínačů po otevření dveří rozpojen, zobrazí se na displeji VKLADU symbol „do“ (door open) a výherní přístroj je možno stisknutím testovacího tlačítka na zdroji převést do testovacího režimu. V testovacím režimu je k dispozici deset aktivit. Jednotlivé tyto aktivity jsou signalizovány na displeji VKLADU symboly „t0“ až „t9“.

Tlačítkem „START/RISKUJ“ je možno příslušnou aktivitu vybrat a tlačítkem „OPRAVA“ vybranou aktivitu opustit.

Symbol „t0“ - demonstrační hra

„t1“ - test mincovníku a vyplacče

„t2“ - test válců

„t3“ - test žárovek

„t4“ - test prepínačů

„t5“ - test displeje

„t6“ - test počítadel

„t7“ - nulování elektronických počítadel

„t8“ - vynulování RAM paměti

„t9“ - test melodie

„t0“ - Demonstrační hra

Pokud je na displeji VKLADU symbol „t0“, je možno tlačítkem „START/RISKUJ“ spustit demonstrační hru. Při této se na displeji VKLADU objeví číslo 40 a proto není nutné při kontrole vhadzovat mince. Při stisku tlačítka „VÝPLATA“ se rozsvítí nápis „SERVIS“. Při současném stisknutí tlačítka „OPRAVA“ a tlačítka „STOP“ je možno na příslušném spodním válci nastavit kterýkoli symbol. Toto platí také při hře na horních válcích, jen je třeba navolit tlačítkem „SÁZKA“ horní hru.

Demonstrační hru je možno ukončit pouze uzavřením obou dveří.

„t1“ - Test mincovníku a vyplacče

Svítili-li na displeji VKLADU „t1“ je možno tento test vybrat stisknutím tlačítka „START/RISKUJ“. V tomto testu je možno samostatně kontrolovat vyplácející solenoidy jednotlivých mincí.

Po stisknutí tlačítka „STOP A“ se uvede do činnosti solenoid pětikorunových mincí.

Po stisknutí tlačítka „STOP B“ se uvede do činnosti solenoid desetikorunových mincí.

Po stisknutí tlačítka „STOP C“ se uvede do činnosti solenoid dvacetikorunových mincí.

V tomto testu lze také testovat funkci mincovníku. Po vhození první mince již tuto nelze vyplatit příslušným tlačítkem „STOP“, ale pomocí tlačítka „START/RISKUJ“. Po vhození více mincí různých hodnot jsou tyto vyplaceny najednou.

Je možno také provést kontrolu funkčnosti čidel dolní hladiny mincí. Je-li zásobník určité mince prázdný, bliká žárovka v příslušném tlačítku „STOP“.

Při prázdném pětikorunovém zásobníku bliká žárovka v tlačítku „STOP A“.

Při prázdném desetikorunovém zásobníku bliká žárovka v tlačítku „STOP B“.

Při prázdném dvacetikorunovém zásobníku bliká žárovka v tlačítku „STOP C“.

Test „t1“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

„t2“ - Test válců

Pomocí tohoto testu je možno překontrolovat správnou činnost jednotlivých válců.

Po stisknutí tlačítka „START/RISKUJ“ vykonají dolní válce dvě otáčky a zastaví se v takové poloze, kdy uprostřed průzorů dolního skla jsou začátky polepů. Zároveň je začleněn snímač otáček válců a kontrolní LED dioda každého válce svítí. Jednotlivými dolními válci lze otáčet pomocí tlačítek „STOP“ pod příslušnými válci.

Správnou činnost horních válců je možno ověřit pomocí tlačítka

„DO SUPER HRY/AUTOSTART“. Po stisknutí tohoto tlačítka vykonají horní válce dvě otáčky a začátky polepů na válcích budou uprostřed průzorů na horním skle. Snímače těchto válců budou také začleněny a také budou svítit kontrolní LED diody těchto válců. Při kontrole jednotlivých horních válců je třeba současně stisknout tlačítka „DO SUPER HRY/AUTOSTART“ a „STOP“ pod příslušným válcem.

Test „t2“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

„t3“ - Test žárovek

Tento test dovoluje kontrolu všech žárovek najednou nebo postupně každou samostatně. Všechny žárovky je možno rozsvítit najednou po stisknutí tlačítka „STOP C“. Postupného rozsvěcování žárovek je umožněno postupným spínáním tlačítek „STOP A“ nebo „STOP B“.

Test „t3“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

„t4“ - Test přepínačů

Tento test umožňuje prověřit funkčnost všech tlačítek použitých při ovládání přístroje. Po stisknutí určitého tlačítka se zobrazí jeho kódové číslo na displeji BANKU a zároveň dojde k rozsvícení žárovky v tomto tlačítku a zazní zvukový signál.

Test „t4“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

„t5“ - Test VKLADU (BANK) a VÝHRY (WIN), zobrazení nastavených procent a seznam poplachových událostí.

V tomto testu je možno provést kontrolu všech segmentovek a jednotlivých segmentů u displejů BANK a WIN. Tato kontrola se provede ihned po vybrání testu.

Po stisknutí tlačítka „STOP A“ se probíhající kontrola zastaví a na BANKU se zobrazí nastavená procenta. Dalším stisknutím tohoto tlačítka se zobrazuje archiv poplachových záznamů. Konec archivu je signalizován kódem EL. Stisknutím tlačítka „STOP B“ je možno archiv chybových zpráv vymazat.

Test „t5“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

„t6“ - Test elektromechanických počítadel

Do tohoto testu je možno se dostat jen je-li sepnut kontakt klíče pro doplnění. Po stisknutí tlačítka „START/RISKUJ“ připočtou všechna tři počítadla jeden bod.

Test „t6“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

„t7“ - Nulování elektronických počítadel

Po vyvolání tohoto testu tlačítkem START se rozblíkají tlačítka „STOP A“, „STOP B“, „STOP C“. Po stisknutí těchto tlačítek najednou a jejich přidržení po dobu zvukového signálu dojde k vynulování krátkodobých a dlouhodobých elektronických počítadel.

#### **„t8“ - Nulování RAM**

K nulování RAM je možno přistoupit jen tehdy, pokud před opuštěním testu „t7“ jsou stisknuta současně tlačítka „STOP A“, „STOP B“, „STOP C“ a tlačítko „OPRAVA“. Spuštění nulování začne ihned po stisknutí tlačítka „START/RISKUJ“. Vlastní nulování RAM je signalizováno přerušovaným signálem. Po ukončení se zobrazí na BANKU kód „t0“.

#### **„t9“ - Test zvukového modulu**

V tomto testu je možné postupné přehrání všech melodií použitých programátorem. Číslo melodie, která se bude přehrávat, je zobrazeno na displeji BANKU. Tlačítkem „STOP C“ je možno číslo melodie zvyšovat, tlačítkem „STOP A“ snižovat. Melodii, jejíž číslo je zobrazeno, se spouští tlačítkem „STOP B“.

Test „t9“ je možno ukončit stisknutím tlačítka „OPRAVA“.

### **5. Kódy poplachových událostí**

#### **„1. „ - poplach mincovníku**

„1.1“ - chyba při vhození 10,- Kč mince

„1.2“ - chyba při vhození 5,- Kč mince

„1.3“ - chyba při vhození 2,- Kč mince

„1.4“ - chyba při vhození 20,- Kč mince

#### **„2. „ - poplach při roztáčení válců**

„2.1“ - chyba při roztáčení válce „A“ dolního nebo horního

„2.2“ - chyba při roztáčení válce „B“ dolního nebo horního

„2.3“ - chyba při roztáčení válce „C“ dolního nebo horního

#### **„6. „ - poplach elektromechanických počítadel**

„6.1“ - chyba vhozového počítadla

„6.2“ - chyba výhozového počítadla

„6.3“ - chyba počítadla pro doplnění

## 6. ELEKTRONICKÁ POČÍTADLA

*Krátkodobá elektronická* počítadla je možno vyvolat jen při otevřených předních dveřích. To znamená, pouze když svítí na displeji BANK symbol „do“.

Po rozsvícení symbolu „do“ a stisknutím tlačítka „STOP A a START/RISKUJ“ se zobrazí na displeji BANK a WIN obsah první položky krátkodobých elektronických počítadel. Jednotlivé položky jsou číslovány na displeji SUPER HRA. Postupné čtení dalších položek je možné po stisknutí tlačítka „OPRAVA“.

Krátkodobá elektronická počítadla je možno nulovat jak v testu „t8“ – nulování RAM, tak v testu „t7“ - nulování počítadel a také při otevřených dveřích, kdy je třeba sepnout spínač klíčem pro doplňování mincí a zároveň stisknout tlačítka „STOP B“ a „STOP C“.

*Dlouhodobá elektronická* počítadla je možno vyvolat pouze při otevřených předních dveřích. To znamená, že na displeji BANK musí svítit symbol „do“. Potom stačí současně stisknout tlačítka „STOP B“ a „START/RISKUJ“. Na displeji BANK a WIN se zobrazí obsah první položky dlouhodobých elektronických počítadel. Jednotlivé položky jsou číslovány na displeji SUPER HRA. Postupné čtení dalších položek je možné po stisknutí tlačítka „OPRAVA“. Nulování těchto elektronických počítadel pouze v testu „t8“ - nulování RAM a v testu „t7“ – nulování počítadel.

### Krátkodobá a dlouhodobá elektronická počítadla

- „1“ – hodnota odehraných peněz na horní hře
- „2“ – hodnota odehraných peněz na dolní hře
- „3“ – hodnota vyhraných peněz na horní hře
- „4“ – hodnota vyhraných peněz na dolní hře
- „5“ – hodnota celkem vložených peněz
- „6“ – hodnota celkem vyplacených peněz
- „7“ – refil
- „8“ – počet odehraných her při sázce 1 nebo 2
- „9“ – počet odehraných her při sázce 2+1 nebo 2+2
- „10“ - počet odehraných her při sázce 2+3
- „11“ - počet odehraných her při sázce 2+8
- „12“ - počet odehraných her při sázce 2+13
- „13“ - počet odehraných her při sázce 2+18
- „14“ - počet odehraných her při sázce 2+23
- „15“ - počet odehraných her při sázce 2+28
- „16“ - počet odehraných her při sázce 2+33
- „17“ - počet odehraných her při sázce 2+38
- „18“ - počet odehraných her při sázce 2+43
- „19“ - počet odehraných her při sázce 2+48
- „20“ - bankovky výhoz
- „21“ - mince výhoz
- „22“ - bankovky vhoz
- „23“ - mince vhoz
- „24“ - maximální SUPER HRA

## 7. POPIS NASTAVENÍ PŘEPÍNAČŮ DIP

Přepínače DIP slouží k nastavení AUTOSTARTU a k nastavení výhernosti pro horní HRU. Výhernost pro dolní hru je nastavena pevně v programu na 94 %. Ostatní PINy nejsou využity.

### BANK 1

	ON	OFF
PIN 1	autostart ON	autostart OFF
PIN 2	nevyužito	nevyužito
PIN 3	autostart ON	autostart OFF
PIN 4	nevyužito	nevyužito
PIN 5	nevyužito	nevyužito
PIN 6	autostart ON	autostart OFF
PIN 7	nevyužito	nevyužito
PIN 8	nevyužito	nevyužito

### BANK 2

	ON	OFF
PIN 1	autostart ON	autostart OFF
PIN 2	nevyužito	nevyužito
PIN 3	nevyužito	nevyužito
PIN 4	nevyužito	nevyužito
PIN 5	nevyužito	nevyužito
PIN 6	nevyužito	nevyužito
PIN 7	nastavení procent	nastavení procent
PIN 8	nastavení procent	nastavení procent

### *Tabulka nastavení procent*

Pro dolní hru jsou procenta pevně nastavená v programu.

### Pro horní hru



	84%	88%
PIN 7	ON	ON
PIN 8	OFF	ON

Nejnižší nastavitelná procenta pro horní hru jsou 84 % i při nastavení obou PINů 7 a 8 na OFF !

## 8. PLNĚNÍ PRÁZDNÉHO VYPLAČEČE

Tento výherní hrací přístroj umožňuje doplnění prázdného vypláčeče pomocí klíče pro doplnění. Po sepnutí spínače klíčem pro doplnění při uzavřených dveřích je možno vhazovat do mincovníku všechny mince, které výherní hrací přístroj využívá pro vyplácení výhry. Celková hodnota vhozených mincí je evidována elektronickými počítačy v krátkodobém a dlouhodobém účetnictví a také elektromechanickým počítačem pro doplnění.

## 9. ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK

						
						
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;">VÝPLATIT</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">HI-LOW DO BANKU</div>						
OPRAVA	STOP	STOP	STOP	DO SUPER HRY AUTOSTART	SÁZKA	START RISKUJ

## Doplňkové funkce při vložení refillového klíče

Při zasunutí refillového klíče do VHP se na displeji zobrazí „FIL“ a je možno doplnit vypláčeče viz. str. 12 a dále zobrazit následující funkce.

**1) VKLAD BANKOVKY** – součást krátkodobého účetnictví (je možno nulovat viz str. 7) při stlačení tlačítka 1 (START) se na displeji zobrazí nápis „b in“. Částka se zobrazí na displeji WIN, BANK.

*Tato funkce zobrazí bankovky, které prošly přes akceptor bankovek.*

**2) VÝHOZ BANKOVKY** - součást krátkodobého účetnictví (je možno nulovat viz str. 7) při stlačení tlačítka 2 (SÁZKA) se na displeji zobrazí nápis „b out“. Částka se zobrazí na displeji WIN, BANK.

*Tato funkce slouží k evidenci vyplacených výher obsluhou z ruky (je třeba zadat hladinu výplaty).*

**3) VKLAD MINCE** - součást krátkodobého účetnictví (je možno nulovat viz str. 7) při stlačení tlačítka 3 (DO SUPER HRY/AUTOSTART) se na displeji zobrazí nápis „M in“. Částka se zobrazí na displeji WIN, BANK.

*Tato funkce zobrazí mince vhozené přes minciř.*

**4) VÝHOZ MINCE** - součást krátkodobého účetnictví (je možno nulovat viz str. 7) při stlačení tlačítka 4 (STOP) se na displeji zobrazí nápis „M out“. Částka se zobrazí na displeji WIN, BANK.

*Tato funkce zobrazí mince vyplacené přes vypláčeč.*

### 5) HLADINA VÝPLATY

při stlačení tlačítka 5 (STOP) se na displeji zobrazí nápis „PAL“. Částka se zobrazí na displeji WIN, BANK.

Zvyšování hladiny : tlačítko 5 (STOP) + 7 (OPRAVA)

Snižování hladiny: tlačítko 5 (STOP) + 6 (STOP)

*Tato funkce umožňuje zvýšení nebo snížení hladiny výplaty, pro ruční vypláčení obsluhou.*

*Příklad: nastavení hladiny 1.000,-*

*Výhra do 999,- Kč – vyplácí se přes vypláčeč*

*Výhra nad 999,- Kč – obsluha vyplácí celou částku výhry*

OPRAVA	STOP	STOP	STOP	DO SUPER HRY	SÁZKA	HRA
				AUTO START		RISKUJ

**6) HODNOTA DOPLNĚNÝCH MINCÍ** – součást krátkodobého účetnictví (je možno nulovat viz str. 7)

při stlačení tlačítka 6 (STOP) se na displeji zobrazí nápis „FIL“. Částka se zobrazí na displeji WIN, BANK.

*Tato funkce zobrazuje hodnotu všech mincí doplněných pomocí refillového klíče.*

## Technické parametry GOLDEN LION

Verze software: 300, 750

Verze kabinetu: NEVE1, dřevěný, výrobce ELECTROCOIN Ltd, England

Akceptor bankovek: GBA3 HR1 – Astrosys International Ltd.

Mincovník: MARS - ME 126 a 129

Celkové rozměry: 65 x 65 x 170 cm (š x h x v)

Hmotnost: 98 kg

Napájecí napětí: 230V / 50 Hz

Max. Příkon: 300 VA

Krytí: IP 2x

## Návod k likvidaci



Zákon č. 185/2001 Sb. o odpadech ve znění pozdějších a návazných předpisů ukládá výrobcům a dodavatelům zabezpečit ve stanovených lhůtách oddělený sběr, zpětný odběr, zpracování, využití a odstranění elektrozařízení a elektroodpadu. Tento Zákon, který je transpozicí evropské legislativy do národní legislativy, nabyl v České republice účinnosti dne 13.8.2005.

**Po ukončení životnosti přístroje a pro jeho likvidaci kontaktujte prosím naši firmu.**



Na výrobek bylo vydáno ES Prohlášení o shodě

Posouzení shody bylo provedeno dle Zprávy o posouzení shody vyrobeného zařízení ev. číslo 22982-H/06 ze dne 26.5.2006, Protokolu o zkoušce EMC evidenční číslo: 965/70/06/BT/IZ/E, který vydal TUV CZ s.r.o., Ostrava ze dne 25.5.2006.



PRŮMYSLOVÁ A ZÁBAVNÍ TECHNIKA

Nero Trade s.r.o., Dolní Bečva 604, 756 55, Czech Republic

Telefon/fax: +420 571 647 290, e-mail: info@nerotrade.cz

Servisní oddělení: +420 606 632 329, e-mail: servis@nerotrade.cz

[www.nerotrade.cz](http://www.nerotrade.cz)

# VÝHERNÍ HRACÍ AUTOMAT GOLDEN LION

## Popis některých závad a jejich řešení

<i>Druh závady</i>	<i>Možná řešení problému</i>	<i>Pokud není závada odstraněna</i>
<b>Přístroj vůbec nefunguje, nesvítí ani podsvětlení grafiky.</b>	Zkontrolujte zda je přístroj připojen k síti elektrického napětí ze zásuvky 230 V síťovým přípojným kabelem do automatu a zda je hlavní vypínač na zdroji v poloze 1.	Volejte servisní středisko.
	Automat je také jištěn skleněnými pojistkami umístěnými v síťovém zdroji.	
<b>Automat se při hře restartuje a na displeji je zobrazeno chybové hlášení.</b>	Vypněte automat hlavním vypínačem a znovu po chvíli zapněte. Pokud závada přetrvává, poznamenejte si hlášení i číslo chyby (pokud je zobrazeno).	Volejte servisní středisko. <b>Nahlase vždy i chybové kódy a chybová hlášení.</b>
<b>Na automatu nesvítí tlačítka nebo jiné podsvětlení grafiky.</b>	Překontrolujte vlákno žárovky a kontakty k žárovkám.	Volejte servisní středisko.
<b>Automat se jeví jako funkční, ale nebere žádné peníze ani bankovky.</b>	Může být ucpaný mincovník zaseknutou mincí nebo jiným předmětem.	Volejte servisní středisko.
	Může být ucpaný akceptor bankovek pokrčenou nebo poškozenou bankovkou.	
	Vypněte automat hlavním vypínačem a znovu po chvíli zapněte.	
<b>Automat bere velmi nepravidelně a špatně kovové mince všech hodnot.</b>	Je znečištěný mincovník MARS a je třeba jej vyčistit.	Volejte servisní středisko.
<b>Automat nepřijímá bankovky</b>	Pravděpodobně je ucpaný akceptor skrčenou bankovkou nebo cizím předmětem.	Volejte servisní středisko.

# Z á r u č n í l i s t

## Osvědčení o jakosti a kompletnosti výrobku

**Výrobce Nero Trade s.r.o. poskytuje záruku na výrobek 24 měsíců ode dne prodeje.**  
 Neúplný, nevyplněný nebo pozměněný záruční list je NEPLATNÝ. Záruční doba se prodlužuje o dobu, po kterou byl výrobek v záruční opravě. Záruční opravy se uplatňují v místě sídla firmy Nero Trade s.r.o. 756 55 Dolní Bečva 604, pokud není ve smlouvě stanoveno jinak.

Záruka se nevztahuje na vady způsobené vnějšími vlivy, jako např. poruchami v elektrické síti nebo instalaci, poškození způsobené živelnými pohromami, nevhodnými provozními podmínkami, poškození při dopravě, skladování a manipulaci, nebo je-li výrobek instalován, zapojen nebo používán v rozporu obsahem návodu k obsluze a instalaci. Nárok na záruku zaniká rovněž v případě neoprávněného zásahu do výrobku majitelem nebo jinou osobou a také v případě mechanického poškození.

**Název a typ výrobku:        GOLDEN LION**

**Výrobní číslo: ..... Barva : .....**

**Uživatel (příjmení, jméno) .....**

**Adresa (ulice, město, PSČ) .....**

**Telefon/Fax .....**

**Datum prodeje (den, měsíc – slovy, rok): .....**

**Razítko výrobce a podpis prodávajícího: .....**

*Záruční list a Záznam o provedených záručních a pozáručních opravách patří k prodávanému výrobku odpovídajícímu typu jako jeho příslušenství. Je třeba jej předložit při každé reklamaci či opravě.*

<b>Záznam o provedených záručních a pozáručních opravách</b>			
<i>Datum opravy od - do</i>	<i>Provedená činnost</i>	<i>Servisní organizace</i>	<i>Podpis-razítko</i>

